

BLOQUE 2 — DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Y PROGRAMACIÓN INTERACTIVA

MINECRAFT EDUCATION + ROBLOX STUDIO

ORI Academy · Talleres de Verano · 10–12 años · Nivel Intermedio



En este taller, los alumnos darán un paso más en el mundo de la programación y el diseño digital utilizando Minecraft Education y Roblox Studio, dos herramientas muy potentes y motivadoras para aprender creando.

A través de retos, construcción de mundos y desarrollo de videojuegos, los alumnos aprenderán conceptos de programación, lógica, diseño de niveles y creación de mecánicas interactivas, trabajando mediante proyectos prácticos adaptados a su edad.

No es necesario tener experiencia previa, aunque el taller está pensado para alumnos preparados para afrontar proyectos con un poco más de complejidad y creatividad.

10–12 años

Edad recomendada

5 días

Duración del taller

90 min/día

Por sesión



HERRAMIENTA 1 · DISEÑO Y LÓGICA

Minecraft Education

Construcción de mundos · Retos tecnológicos · Resolución de problemas

Comenzaremos utilizando Minecraft Education como herramienta de diseño, lógica y resolución de retos. Un entorno motivador donde los alumnos aprenden construyendo, explorando y superando desafíos digitales.

Minecraft Education

Diseño de mundos · Lógica · Planificación · Creatividad digital

Lo que trabajaremos

- ▶ Construcción de mundos interactivos
- ▶ Diseño de escenarios y retos
- ▶ Resolución de desafíos tecnológicos
- ▶ Lógica, planificación y secuencias
- ▶ Creatividad aplicada a proyectos digitales
- ▶ Aprendizaje basado en exploración y experimentación

HERRAMIENTA 2 · DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Roblox Studio

Creación de videojuegos 3D · Mecánicas interactivas · Diseño de niveles

Roblox Studio permite introducirse en el desarrollo real de videojuegos mediante una plataforma profesional adaptada al aprendizaje. Los alumnos crearán sus propios videojuegos 3D desde cero, diseñando niveles, mecánicas y experiencias jugables.

Roblox Studio

Escenarios 3D · Diseño de niveles · Mecánicas de juego · Proyectos propios

Lo que aprenderán

- ▶ Diseñar escenarios 3D
- ▶ Crear niveles y experiencias jugables
- ▶ Configurar reglas y mecánicas de juego
- ▶ Diseñar retos y objetivos
- ▶ Cómo se construye un videojuego desde cero
- ▶ Desarrollar y personalizar sus propios proyectos

 CONTENIDO DEL TALLER

Clase por clase — 5 días · 90 minutos diarios

Programa detallado · Bloque 2 · Minecraft Education + Roblox Studio

DÍA

1

Minecraft Education: Diseño y Retos

Comenzaremos trabajando con Minecraft Education para introducir los conceptos del taller.

- Diseñar espacios digitales
- Construir entornos interactivos
- Resolver desafíos
- Utilizar lógica y planificación para completar misiones

DÍA

2

Minecraft Education: Proyecto Creativo

Seguiremos desarrollando proyectos dentro del universo Minecraft. Los alumnos trabajarán sobre retos más complejos. Cada alumno comenzará a desarrollar su propio proyecto.

- Construcción avanzada
- Diseño de estructuras
- Resolución de problemas
- Creatividad digital

DÍA

3

Introducción a Roblox Studio

Primer contacto con Roblox Studio. Aprenderemos a navegar por la herramienta y comenzaremos a crear nuestros primeros escenarios y elementos interactivos. Los alumnos descubrirán cómo se desarrolla un videojuego dentro de un entorno profesional.

DÍA

4

Diseña tu Videojuego

Los alumnos comenzarán a construir su propio proyecto en Roblox Studio.

- Diseño de niveles
- Objetos interactivos
- Mecánicas básicas
- Retos y objetivos del juego
- Mejora de la experiencia del jugador

DÍA
5

Proyecto Final y Presentación

Último día del taller. Cada alumno finalizará su videojuego o experiencia interactiva, incorporará mejoras y podrá presentar su creación al grupo. Cerraremos la semana compartiendo proyectos, ideas y aprendizajes.

Competencias que desarrollarán

Durante este bloque los alumnos desarrollarán habilidades fundamentales para la programación y el diseño digital:



Pensamiento lógico

Computacional y analítico



Resolución de problemas

Retos y desafíos prácticos



Creatividad aplicada

Tecnología e imaginación



Diseño de videojuegos

Del concepto al proyecto jugable



Diseño de niveles

Mundos e interacciones digitales



Trabajo colaborativo

Comunicación y equipo

@ PROYECTO FINAL

Al finalizar el taller, cada alumno habrá creado su propio videojuego o experiencia interactiva en Roblox Studio que podrá probar, modificar y compartir. Un proyecto real construido desde cero. Diploma de participación incluido.

¿Tienes dudas? ¡Contáctanos!

info@oriacademy.es · oriacademy.es · +34 624 54 74 06

Plazas limitadas — ¡Reserva ya tu plaza!