

BLOQUE 1 — INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS

SCRATCH + MINECRAFT EDUCATION

ORI Academy · Talleres de Verano · 7-9 años · Iniciación



En este taller, los alumnos se introducirán en el mundo de la programación de una forma divertida, visual y adaptada a su edad. Utilizando Scratch y Minecraft Education, aprenderán a desarrollar sus primeros videojuegos, crear proyectos interactivos y resolver retos tecnológicos mientras trabajan su creatividad y pensamiento lógico.

No se necesitan conocimientos previos.

7-9 años

Edad recomendada

5 días

Duración del taller

90 min/día

Por sesión



PROGRAMACIÓN CON SCRATCH

Programación visual con bloques

Scratch · Herramienta educativa para principiantes

Scratch es una herramienta educativa diseñada para que los niños aprendan programación mediante bloques visuales sencillos e intuitivos. Durante el taller, los alumnos crearán sus primeros videojuegos paso a paso.

 **Scratch**

Lo que aprenderán

- ▶ Crear personajes y escenarios propios
- ▶ Diseñar reglas y objetivos de juego
- ▶ Programar movimientos y acciones
- ▶ Fundamentos del pensamiento computacional
- ▶ Utilizar eventos, sonidos y animaciones
- ▶ Crear su propio videojuego paso a paso

MINECRAFT EDUCATION

Lógica y creatividad en un entorno motivador

Minecraft Education · Construcción, retos y resolución de problemas

Utilizaremos Minecraft Education para trasladar la lógica de programación a un entorno creativo y motivador donde los alumnos podrán experimentar, construir y resolver desafíos.

Minecraft Education

Construcción digital · Resolución de retos · Creatividad aplicada

Lo que trabajaremos

- ▶ Construcción y diseño de mundos digitales
- ▶ Trabajo con lógica y secuencias
- ▶ Resolución de retos y misiones
- ▶ Desarrollo de proyectos interactivos
- ▶ Creatividad aplicada a la tecnología
- ▶ Aprendizaje mediante juego y exploración

Clase por clase — 5 días · 90 minutos diarios

Programa detallado · Bloque 1 · Scratch + Minecraft Education

DÍA
1

Bienvenida e Introducción a la Programación

Primer contacto con el taller, los compañeros y las herramientas. Los alumnos descubrirán qué es programar, cómo funcionan las instrucciones y comenzarán a experimentar con sus primeros bloques de programación en Scratch mediante pequeños retos y actividades guiadas.

DÍA
2

Mi Primer Videojuego

Comenzaremos a construir un videojuego sencillo en Scratch. Cada alumno comenzará a desarrollar su propio proyecto.

- Controlar personajes
- Programar movimientos
- Usar eventos
- Crear interacciones

DÍA
3

Creatividad y Nuevas Mecánicas

Añadiremos nuevos elementos al videojuego. Los alumnos mejorarán su proyecto incorporando nuevas ideas y personalizando su experiencia.

- Puntuación y marcador
- Obstáculos y desafíos
- Sonidos y animaciones
- Objetivos de juego

DÍA
4

Minecraft Education: Construye, Resuelve y Crea

Nos trasladamos al universo Minecraft Education para trabajar retos creativos y tecnológicos.

- Construir escenarios
- Resolver desafíos
- Aplicar lógica y planificación
- Desarrollar soluciones digitales

DÍA
5

Proyecto Final y Presentación

Último día del taller. Cada alumno finalizará su proyecto, realizará mejoras finales y tendrá la oportunidad de mostrar lo que ha creado. Cerraremos la semana compartiendo videojuegos, mundos y aprendizajes en un ambiente dinámico y participativo.




Competencias que desarrollarán

Durante este bloque los alumnos trabajarán habilidades clave para su futuro:

 **Pensamiento lógico**

Computacional y analítico

 **Resolución de problemas**

Retos y desafíos prácticos

 **Trabajo colaborativo**

Equipo, comunicación y respeto

 **Creatividad digital**

Diseño e imaginación aplicados

 **Diseño de videojuegos**

Del concepto al proyecto jugable

 **Competencias tecnológicas**

Herramientas digitales reales

@ PROYECTO FINAL

Al finalizar el taller, cada alumno habrá creado su propio videojuego o mundo interactivo en el que aplicarán los conceptos aprendidos. Un proyecto real y jugable que se llevan a casa. Diploma de participación incluido.

¿Tienes dudas? ¡Contáctanos!

info@oriacademy.es · oriacademy.es · +34 624 54 74 06

Plazas limitadas — ¡Reserva ya tu plaza!