

BLOQUE 3 — PROGRAMACIÓN AVANZADA Y DESARROLLO DE PROYECTOS

PYTHON + C#

ORI Academy · Talleres de Verano · 13–16 años · Nivel Avanzado



Este bloque está diseñado para alumnos que quieren ir un paso más allá y comenzar a trabajar con lenguajes de programación reales utilizados en el mundo profesional.

A través de Python y C#, los estudiantes aprenderán los fundamentos de la programación textual, desarrollarán lógica computacional y crearán proyectos prácticos donde aplicarán conceptos reales de desarrollo de software y videojuegos.

El taller está orientado a alumnos con interés por la tecnología, la programación o el desarrollo de videojuegos, ofreciendo una experiencia más avanzada, creativa y desafiante.

13–16 años

Edad recomendada

5 días

Duración del taller

90 min/día

Por sesión



LENGUAJE 1 · PROGRAMACIÓN REAL

Python

Uno de los lenguajes más usados del mundo · IA · Web · Automatización · Datos

Python es uno de los lenguajes de programación más utilizados del mundo, empleado en inteligencia artificial, desarrollo web, automatización, ciencia de datos y software profesional. Una base imprescindible para cualquier programador.



Python

Variables · Condiciones · Bucles · Proyectos interactivos · Lógica computacional

Lo que aprenderán

- ▶ Variables y almacenamiento de información
- ▶ Resolución de problemas mediante código
- ▶ Uso de condiciones y toma de decisiones
- ▶ Lógica computacional
- ▶ Bucles y repeticiones
- ▶ Desarrollo de pequeños proyectos interactivos

LENGUAJE 2 · DESARROLLO PROFESIONAL Y VIDEOJUEGOS

C#

Lenguaje profesional · Videojuegos · Sistemas · Desarrollo avanzado

C# es un lenguaje ampliamente utilizado en programación profesional y en el desarrollo de videojuegos. Su estructura rigurosa introduce a los alumnos al pensamiento de desarrollo profesional y a los fundamentos de sistemas más complejos.



C#

Sintaxis · Estructuras de control · Lógica orientada a proyectos · Desarrollo profesional

Lo que trabajarán

- ▶ Sintaxis básica de programación
- ▶ Resolución de retos tecnológicos
- ▶ Variables y estructuras de control
- ▶ Desarrollo de pequeños sistemas y mecánicas
- ▶ Programación orientada a lógica y proyectos
- ▶ Introducción al pensamiento de desarrollo profesional

17 CONTENIDO DEL TALLER

Clase por clase — 5 días · 90 minutos diarios

Programa detallado · Bloque 3 · Python + C#

DÍA

1

Introducción a Python

Comenzaremos aprendiendo cómo funciona un lenguaje de programación textual. Los alumnos descubrirán qué es escribir código real y crearán sus primeros programas.

- Qué es escribir código
- Cómo funcionan las instrucciones
- Variables
- Entrada y salida de información
- Primeros programas sencillos

DÍA

2

Lógica, Condiciones y Retos

Avanzaremos trabajando con lógica computacional y estructuras fundamentales de programación. Los alumnos comenzarán a desarrollar pequeños proyectos prácticos.

- Condiciones y decisiones dentro del código
- Bucles y repeticiones
- Resolución de retos mediante programación

DÍA

3

Introducción a C#

Primer contacto con C# y con una estructura de programación más cercana al desarrollo profesional y de videojuegos.

- Sintaxis básica
- Estructura de un programa
- Variables
- Lógica aplicada a proyectos

DÍA

4

Proyecto Tecnológico

Los alumnos comenzarán a construir su propio proyecto combinando los conocimientos adquiridos en Python y C#.

- Retos de programación
- Aplicaciones sencillas
- Sistemas interactivos

- Mecánicas lógicas y automatización

DÍA

5

Proyecto Final y Presentación

Último día del taller. Cada alumno finalizará su proyecto, realizará mejoras finales y presentará su trabajo. El objetivo será consolidar lo aprendido y mostrar cómo la programación permite construir soluciones reales mediante código.

Competencias que desarrollarán

Durante este bloque los alumnos trabajarán habilidades muy valiosas para su futuro académico y tecnológico:

Pensamiento lógico avanzado

Computacional y analítico

Programación con código real

Python y C# profesionales

Resolución de problemas

Retos y desafíos complejos

Desarrollo de proyectos

Tecnología aplicada y real

Organización y planificación

Estructuración de soluciones

Autonomía y análisis

Pensamiento independiente

@ PROYECTO FINAL

Al finalizar el taller, cada alumno habrá desarrollado su propio proyecto tecnológico aplicando Python y C#. Un trabajo real, construido con código, que demuestra su capacidad para programar soluciones desde cero. Diploma de participación incluido.

¿Tienes dudas? ¡Contáctanos!

info@oriacademy.es · oriacademy.es · +34 624 54 74 06

Plazas limitadas — ¡Reserva ya tu plaza!